



## Oefen de tafels met spelletjes – groep 4/5

### Wat heb je nodig?

- Stoepkrijt
- Bal
- Pionnen/blokjes/schoenen (kies 10 items om neer te leggen bij opdracht 2)

Met deze opdracht oefenen en automatiseren kinderen met een aantal bewegingsspelletjes een al bekende tafel. De opdrachten kunnen in een circuit worden gedaan of één opdracht als tussendoortje.

### Vorbereiding

Maak een lijstje van de tafels die jouw kind al heeft geleerd. Kies (samen) een tafel uit om te oefenen.

Bedenk waar genoeg ruimte is om met stoepkrijt de opdrachten te tekenen.

### Aan de slag

Er zijn vijf opdrachten om de tafel mee te oefenen:

1. Springen op de getallen en zeg de som.
2. Slalommen om de pionnen/blokjes/schoenen (kies 10 items om neer te leggen). Tik het cijfer aan en zeg de som.
3. Hinkelen op de getallen en zeg de som
4. Spring schuin naar voren over de lijn van links naar rechts. Bij elk getal zeg je weer de som
5. Gooi met de bal op de getallen die zijn getekend op de muur. Zeg de som en gooi de bal op het juiste getal.

### TIP

Je kunt het circuit meerdere keren met andere tafels herhalen, zodat kinderen met verschillende tafels oefenen.

Geef de bijlage met de voorbeelden aan je kind en geef de opdracht om dit over te tekenen op de tegels. Help de eerste keer mee. Daarna kan jouw kind gaan oefenen, bijvoorbeeld met de tafel van 7. Als je op 1 komt, moet je hardop zeggen:  $1 \times 7 = 7$ . Bij 2 wordt het  $2 \times 7 = 14$ , zo gaat het door tot  $10 \times 7 = 70$ . Doe elke opdracht een paar minuten en wissel daarna door naar de opdracht 2. Zo herhaal je de tafel van 7 vijf keer (vijf opdrachten).



### OOK LEUK

Misschien heeft jouw kind zelf wel een idee om buiten de tafels te oefenen?

Bijlage: opdrachten in circuit

